

Kontrollfragen – Block 17/18: RTOS

1. Wie wird die Wartezeit implementiert?

Mit einem Delay:

```
OSTimeDly(50); // 50 * 20ms = 1'000ms delay
```

2. Was müssen Sie beachten, wenn Sie zwei LEDs auf dem gleichen Port blinken lassen wollen?

Nur jeweils das entsprechende Bit ändern (und nicht der ganze Port, alle Bits des Ports).

MEP Vorbereitung

- ⇒ Echtzeit-OS → Garantierte Reaktionszeit, d.h. der Prozess mit der höchsten Priorität wird garantiert zur gewünschten Zeit ausgeführt.
- ⇒ Bei uns wird alle 20ms der Scheduler aufgerufen, d.h. alle 20ms kann es ein Kontext-Switch geben!

- ⇒ Wenn kein Task läuft, läuft der idle-Task (dieser braucht auch Stack!)
- ⇒ Wenn ein Interrupt aufgerufen wird, wird der Stack vom aktuell laufenden Task verwendet – im Fall vom idle Task kann der Stack sehr klein sein.