

SWK Message-Logger

TA.BA_SWK.F1301 | Gruppe 03
Bontekoe Christian | Estermann Michael | Moor Simon | Rohrer Felix





Inhalt

- › Schnittstelle zum Textfile
- › RMI Schnittstelle
- › LogMessage
- › Rückblick: Schnittstelle des Interface-Teams



Schnittstelle zum Textfile

- › CSV-Format: RFC 4180
- › `toString()` überschrieben in `LogMessage`
- › " wird escapted (ersetzen durch "")

```
public String toString() {  
    SimpleDateFormat formatter =  
        new SimpleDateFormat("MMM dd,yyyy HH:mm:ss.SSS");  
  
    return this.id + ",\""  
        + formatter.format(this.timestamp) + "\",\""  
        + this.loglevel + "\",\""  
        + this.computer.replaceAll("\\"", "\\"\\"") + "\",\""  
        + this.source.replaceAll("\\"", "\\"\\"") + "\",\""  
        + this.message.replaceAll("\\"", "\\"\\"").replaceAll("\n", " ") + "\"";  
}
```

- › Zellendefinition im CSV

"ID", "Timestamp", "Loglevel", "Computer", "Source", "Message"



Schnittstelle zum Textfile

- › LoggerDB: Singleton
- › ArrayList<LogMessage>
- › BufferedWriter für CSV save

```
public void addMessage(final LogMessage newMsg) {  
    synchronized (LoggerDB.class) {  
        logMessageDB.add(newMsg);  
        System.out.println("[INFO:LoggerDB] Save: " + newMsg.toString());  
  
        if (logfileOpen) {  
            try {  
                logWriter.write(newMsg.toString() + "\n");  
                logWriter.flush();  
            } catch (IOException e) {  
                System.err.println("[ERROR:LoggerDB] could not write message into logfile!");  
                System.err.println(e.getStackTrace());  
            }  
        }  
    }  
}
```

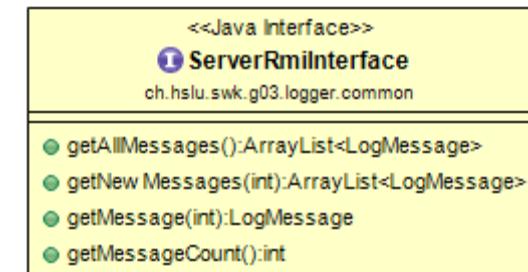
<<Java Class>>	
C LoggerDB	
ch.hslu.swk.g03.logger.server	
❑	logFileName: String
❑	logMessageDB: ArrayList<LogMessage>
❑	LogFile: File
❑	logfileOpen: boolean
❑	logWriter: BufferedWriter
C	LoggerDB()
S	getInstance():LoggerDB
●	setLogfileName(String):void
●	openLogFile():boolean
●	closeLogFile():boolean
●	addMessage(LogMessage):void
●	getAllMessages():ArrayList<LogMessage>
●	printAllMessages():void
●	getMessage(int):LogMessage
●	getMessageCount():int



RMI Schnittstelle

- › LoggerServer ↔ Logger Viewer
 - Optimal: Observer Pattern
 - Unsere Lösung: Polling ☺
- › ServerRmilnterface
 - definiert in logger.common
- › ServerRMI
 - Implementiert auf dem Server das RMI-Interface (logger.server)
- › Config via properties-file (Server & Viewer)

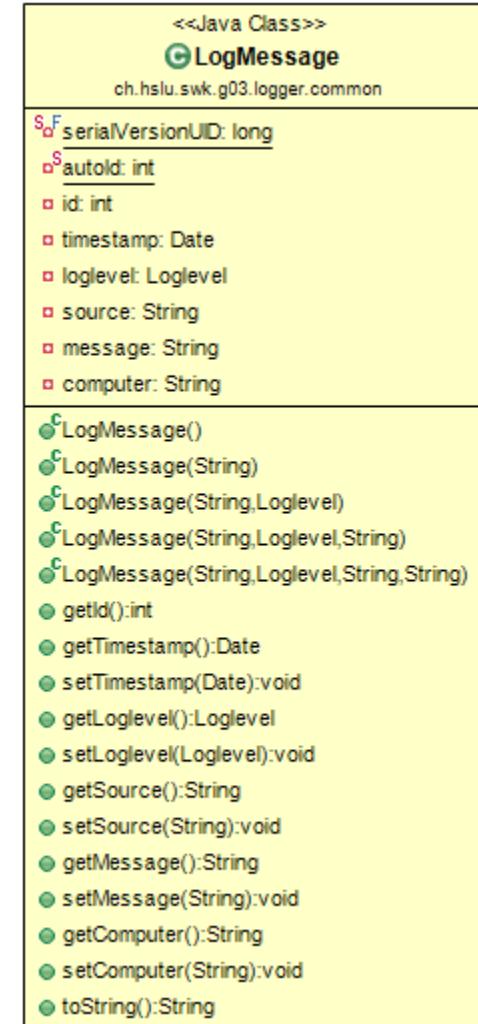
```
#HSLU T&A -- SWK.F13.Gruppe03 -- LoggerViewer Properties
RMIServerHost = 10.3.98.106
RMIServerPort = 10126
RMIServerName = G03RMIServer
```





LogMessage

- › Eigene Klasse für LogMessages
 - definiert in logger.common
- › LogMessage wird serialisiert für Interface 1.0
- › LogMessage zwischen LoggerServer und LoggerViewer





Rückblick: Schnittstelle des Interface-Teams

- › Kein Rückgabewert ob die Message erfolgreich übermittelt / geloggt werden konnte
 - › Log-Methode kann nur Runtime-Exception auslösen
 - › Keine Definition wann der Verbindungsaufbau zum Server stattfinden soll
 - › Keine Definition ob für jede Logmessage eine neue TCP-Verbindung aufgebaut werden muss (keep-alive?)
 - › Corba-Interface: OK
-
- › Mangelnde Kommunikation wenn eine neue Interface Version verfügbar war, z.B. Version 1.1.1



Fragen

