

Kontrollfragen A

1. Zählen Sie die wichtigsten Unterscheidungsmerkmale der Schnittstellenklassen Set, List, Queue und Map auf.
Set / Map: Es kann direkt auf die Elemente darin referenziert werden
List / Queue: Die Reihenfolge der Daten ist nicht bekannt, ein direkter Zugriff ist nicht möglich.
2. Wann dürfen Sie das for-each nicht nutzen?
Wenn die Collections verändert werden sollten, z.B. wenn ein remove() benötigt wird.
3. Erläutern Sie den Begriff "View" im Zusammenhang mit Maps.
Die „Sicht“ wie auf ein Element zugegriffen werden kann.
4. In einer GPS Anwendung müssen Sie eine Menge von Wegpunkten verwalten. Die Reihenfolge der Punkte ist dabei natürlich wichtig. Bleibt man beim Aufzeichnen eines Tracks stehen, können mehrere gleiche Punkte aufgezeichnet werden. Welche Datenstruktur verwenden Sie?
Reihenfolge ist wichtig: Daten sortiert
Mehrere gleiche Punkte: Doppelte Einträge

TreeMap
Als Key z.B. den TimeStamp, somit eindeutig und danach sortierbar.
Value die Position, diese darf dabei auch mehrmals vorkommen.