



Mastermind

Testprotokoll

Änderungskontrolle

Version	Datum	Autor	Beschreibung
1.0	10.05.2012	Marco Reichmuth	1. Version

1 Referenzen

- Testplan (Mastermind_TP_G10_20120510v01)

2 Test

2.1 Angaben zum Test

Datum des Builds	Tester	Datum der Testdurchführung
31.05.2012	Marco Reichmuth Felix Rohrer	31.05.2012

2.2 Zusammenfassung Ergebnis

# Test durchgeführt?	# Tests erfolgreich?	# Tests fehlgeschlagen?
11 (alle)	11 (alle)	0

2.3 Ergebnisse Tests

Was	OK? / nicht OK?	Aufgetretene Fehler
Unit-Tests	Ok	keine
Systemtest 1: Spiel starten / Rolle auswählen: Setzer / Rater	Ok	keine
Systemtest 2: Spiel speichern	Ok	keine
Systemtest 3: Spiel laden	Ok	keine
Systemtest 4: Spiel beenden	Ok	keine
Systemtest 5: Spiel Hilfe anzeigen	Ok	keine
Systemtest 6: About-Dialog anzeigen	Ok	keine
Systemtest 7: Optionen auswählen	Ok	keine
Systemtest 8: Farbkombination eingeben (raten)	Ok	keine
Systemtest 9: Farbkombination vergleichen/bewerten (Vorgabe vs. gesetzt)	Ok	keine
Systemtest 10: Spiel gewonnen / verloren	Ok	keine

2.3.1 JUnit Tests

Results

100.0 %

All 43 tests passed. (2.146 s)

- mastermind.client.ClientConsoleTest passed
 - testRunClient passed (0.015 s)
 - testSetSettings passed (0.015 s)
- mastermind.client.MastermindTest passed
 - testMain passed (0.005 s)
- mastermind.engine.MastermindEngineTest passed
 - testHasWon_True passed (0.063 s)
 - testHasWon_False passed (0.016 s)
 - testGetResult passed (0.016 s)
 - testGetHiddenPattern passed (0.016 s)
- mastermind.logic.ArgParserTest passed
 - testHasOptionGetOption passed (0.015 s)
 - testNumberOfParams passed (0.0 s)
- mastermind.logic.GuessHandlerTest passed
 - testValidateGuess_intArr passed (0.063 s)
 - testValidateGuess_Guess passed (0.022 s)
- mastermind.logic.RandomGuessTest passed
 - testGenRandomGuess passed (0.093 s)
- mastermind.logic.SettingsHandlerTest passed
 - testGetInstance passed (0.0 s)
 - testGetSettings passed (0.0 s)
 - testValidSettings passed (0.047 s)
- mastermind.model.GuessTest passed
 - testSetGetPegs passed (0.0 s)
 - testSetPeg passed (0.0 s)
 - testToString passed (0.0 s)
 - testEquals passed (0.0 s)
- mastermind.model.ResultTest passed
 - testGetAnzPegColorPosRight passed (0.005 s)
 - testSetAnzPegColorPosRight passed (0.0 s)
 - testSetAnzPegColorPosRight_SetNegative passed (0.0 s)
 - testGetAnzPegColorRight passed (0.0 s)
 - testSetAnzPegColorRight passed (0.0 s)
 - testSetAnzPegColorRight_SetNegative passed (0.0 s)
 - testIncAnzPegColorPosRight passed (0.016 s)
 - testIncAnzPegColorRight passed (0.0 s)
 - testGetResult passed (0.0 s)
- testGetResultAsString passed (0.0 s)
- testToString passed (0.0 s)
- mastermind.model.SettingsTest passed
 - testSetSettingsAndGetter passed (0.016 s)
 - testSetNumberOfColors passed (0.0 s)
 - testSetNumberOfColorsExceptionMin passed (0.0 s)
 - testSetNumberOfColorsExceptionMax passed (0.0 s)
 - testSetNumberOfPegs passed (0.0 s)
 - testSetNumberOfPegsExceptionMin passed (0.0 s)
 - testSetNumberOfPegsExceptionMax passed (0.0 s)
 - testSetNumberOfRows passed (0.0 s)
 - testSetNumberOfRowsExceptionMin passed (0.0 s)
 - testSetNumberOfRowsExceptionMax passed (0.0 s)
 - testSetAllowDuplicateColor_true passed (0.0 s)
 - testSetAllowDuplicateColor_false passed (0.0 s)
- mastermind.solver.SolverBruteForceTest passed
 - testGetNextGuess passed (0.047 s)