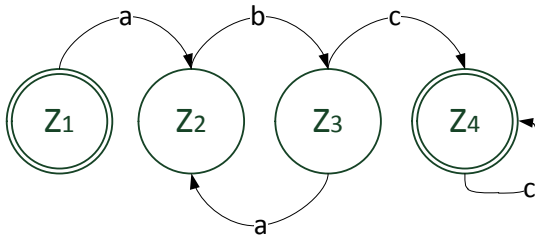
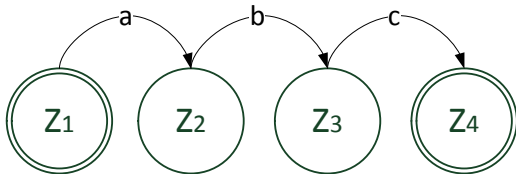


Aufgaben A

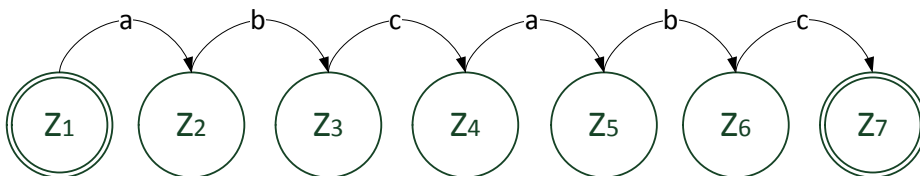
- Verändern Sie den Automaten aus Beispiel 2 so, dass zu Beginn immer mindestens einmal die Zeichenfolge "ab" stehen muss.



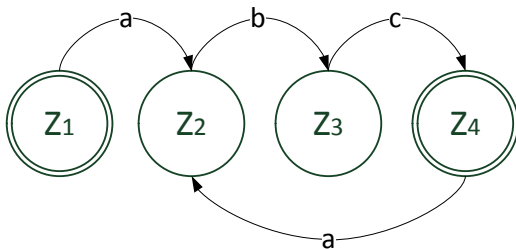
- Zeichnen Sie endliche Automaten, die folgende Zeichenfolgen akzeptieren:
 - "abc" (genau einmal)



- "abcabc"



- eine beliebig lange Folge von "abc" (mindestens ein Mal)



Aufgaben B

- Bestimmen Sie den Rand der folgenden Zeichenketten:

1. ababab
Rand: ababa

2. abba
Rand: a

3. abcbc
Rand: ∅ (keiner)

4. aabba
Rand: a